

Stopp fiske i Oslofjorden

Torskebestanden i Oslofjorden er nærmest borte. Det fører til økologisk ubalanse i fjorden: Lite torsk betyr at lite leppefisk blir spist. Da blir det for mange leppefisk som beiter på småreker som skulle spist grønnalgene. Resultatet blir at den tyktflytende trådalgen lurv blir liggende tykt øverst i vannet, og en oksygenfri, død fjord. Målet må være snarest å gjenopprette den økologiske balansen i fjorden. Det er mange grunner til at det er lite torsk. Det er en ond sirkel som skyldes overfiske, nitrogentilførsel fra kloakk og landbruk, klimaendringer med varmere vann mm.

For ikke alt for mange tiår siden var Oslofjorden en av landets fiskerikeste fjorder. Nå fiskes det veldig mye mindre, men likevel for mye til at bestandene kan ta seg opp. Fiskeridepartementet har derfor lagt fram tre alternativer til tiltak. To av dem er basert på fortsatt fiske, mens det tredje alternativet innebærer å innføre tre store nullfiskeområder hvor alt fiske stoppes. Det betyr at all fiske innafor Horten-Moss stoppes samt i alle områder som ligger innenfor Færder og Hvaler nasjonalpark. I tillegg foreslår de å stanse all fiske etter sild og brisling innafor de sørlige grensene for nasjonalparkene. Dette forslaget innebærer også slutt på all bunntåling som det er blitt advart mot i mange år.

Et slikt forslag vil selvfølgelig ha konsekvenser for både fritidsfisket i Oslofjorden og for yrkesfiskerne. Men både fritidsfiskere og yrkesfiskere har all interesse av at fiskelivet i fjorden tar seg opp. Da er det nødvendig å stoppe fisket i noen år. Miljødirektoratet støtter dette alternativet. De har oversendt sin anbefaling til Miljøverndepartementet og til Nærings- og fiskeridepartementet. Der ligger saken nå og det er fare for at den blir liggende der lenge.

Vestfold SV krever stopp i fisket i mange år. Oslofjorden har ikke tid til å vente på politiske beslutninger som noen politikere anser er krevende. Årsmøtet i Vestfold SV krever at regjeringen bestemmer seg for det foreslåtte fiskeforbudet nå!